

Государственное областное бюджетное учреждение культуры
«Мурманская государственная областная универсальная научная
библиотека»

Руководитель учреждения:
Баскакова Светлана Зосимовна

Проект
**«К чтению через географию: Интерактивная карта как
современная форма продвижения книги»**

Номинация
**«Лучший онлайн-проект по продвижению книги и
чтения»**

Авторы проекта:
Чакирова Ксения Александровна,
Ведущий библиотекарь отдела веб-технологий
Мурманской государственной областной универсальной научной библиотеки
Лебедева Екатерина Вячеславовна,
Главный библиограф отдела краеведения
Мурманской государственной областной универсальной научной библиотеки

Ответственное лицо:
Чакирова Ксения Александровна,
Ведущий библиотекарь отдела веб-технологий
Мурманской государственной областной универсальной научной библиотеки
Лебедева Екатерина Вячеславовна,
Главный библиограф отдела краеведения
Мурманской государственной областной универсальной научной библиотеки

183038, г. Мурманск, ул. Софьи Перовской, д.21А.

Тел: 8(965)060-50-43, 8(909)563-01-11

E-mail: web@mgounb.ru, eradonna@yandex.ru

Краткая характеристика проекта:

Проект предусматривает создание интерактивной карты достопримечательностей Мурманской области, включающей информацию об уникальных памятниках природы, истории и культуры Кольского Севера. Он нацелен на продвижение чтения с помощью краеведческих ресурсов, созданных МГОУНБ.

Проблематика и актуальность: Интерактивные карты – распространенный и гибкий электронный ресурс, используемый многими организациями: от туристических компаний до разработчиков онлайн-игр. Помимо основной своей функции (помощи в навигации на местности) они могут выполнять и другие задачи, содержать в себе информацию самого разного рода. Существуют карты экономического, политического, исторического и другого характера; карты, рассказывающие о конкретных маршрутах, связанные с именами известных личностей, повествующие о разных культурных традициях и объектах. Используются такие ресурсы в том числе и в библиотеках.

До 2021 года Мурманская областная научная библиотека поддерживала собственный подобный ресурс: на сайте электронной библиотеки «Кольский Север» была размещена интерактивная карта «69 чудес и необыкновенных мест Кольского Севера». Сервис содержал подробную информацию о достопримечательностях Мурманской области со ссылками на различные веб-ресурсы, в том числе на полнотекстовые краеведческие издания электронной библиотеки «Кольский Север». Эта библиотека – уникальный и ценный краеведческий ресурс, который включает в себя цифровые материалы по истории, экономике и культуре края. Таким образом, карта вводила в сферу краеведческой литературы людей, которые, возможно, не столь сильно разбирались в этой области знаний, но интересовались достопримечательностями края, например, с туристическими целями. К сожалению, интерактивная карта создавалась на платформе Adobe Flash и

была вынуждена прекратить свою работу в 2021 году в связи с завершением поддержки платформы.

Идея воссоздания карты чудес Кольского севера на новой, более продвинутой площадке уже не раз поднималась в стенах библиотеки. Данный проект позволяет создать интерактивную карту на такой современной платформе (Tilda), с использованием наработок прошлых лет. Но стоит отметить, что при наличии действующей, проверенной технологии наполнение карты потенциально может быть совершенно разным. Карта достопримечательностей может привлечь внимание публики к краеведческим изданиям, карта творчества какого-либо писателя раскроет для посетителей мир его произведений, карта исторических событий – литературу по данной теме.

Цели проекта:

- Изучение механизма разработки интерактивной карты на платформе Tilda, закрепление технологии для последующего использования в разного рода проектах;
- Создание современной интерактивной карты наиболее интересных достопримечательностей Мурманской области;
- Продвижение краеведения, книги и чтения через данные, занесенные в интерактивную карту.

Задачи проекта:

- Разработка действующей модели интерактивной карты Мурманской области на платформе Tilda;
- При этом важно не просто перенести существовавшие материалы на новую платформу, но так же усовершенствовать внешний вид карты, ее интерфейс, быстродействие и удобство пользования. Т.к. в разработке использовались статьи из предыдущей интерактивной карты «69 чудес и необыкновенных мест

Кольского Севера», их тоже необходимо обновить и отредактировать;

- Заполнение карты информацией, нацеленной, кроме раскрытия темы, на продвижение соответствующей литературы (в конкурсной версии это информация о достопримечательностях области и краеведческие издания соответственно).
- Определение шагов, необходимых для дальнейшей разработки полноценной карты по краеведческому направлению;

Срок реализации: Основная работа по разработке карты уже проведена, в конкурсной версии возможно выполнять все основные операции. Сроки дальнейшей работы зависят от тематической направленности карты, количества вводимых текстовых (возможно, мультимедиа) материалов, сложности работы с ними.

Целевая аудитория: Конкурсный вариант интерактивной карты будет интересен как жителям региона, которые смогут подробнее познакомиться с историей родного края и литературой о нем, так и представителям других регионов России, желающим посетить Кольский полуостров и получить информацию о наиболее интересных достопримечательностях Мурманской области. В зависимости от потенциальной тематики карты, она так же может быть адресована аудитории всех возрастов с разным уровнем знаний о Кольском крае и с некоторым интересом к привлекательным местам области, ее выдающимся личностям, интересным событиям и т.д. Это может быть как образовательный, так и, например, туристический интерес.

Уникальность проекта: Проект представляет собой попытку создать несколько усовершенствованный рабочий прототип в прошлом уникального цифрового ресурса МГОУНБ – или за ненадобностью конкретно этой направленности оттолкнуться от него и направить идею в новое русло.

Источники финансирования (реальные или предполагаемые): Проект возможно выполнить в пределах библиотеки при сотрудничестве разных отделов (веб-технологии, краеведения и др.). Его развитие и продвижение будет схожим с развитием и продвижением карты «69 чудес и необыкновенных мест Кольского Севера, проводившимся в рамках бюджетного финансирования МГОУНБ.

Анализ ресурсов и рисков: Ресурсы для осуществления проекта — это разработанная и представленная в проекте модель сайта, информационные статьи по нужной теме с отсылками к имеющимся в наличии библиотеки электронным и печатным изданиям. Возможны дополнения в виде фото, иллюстраций, видеороликов.

Как писалось выше, многое в разработке карты зависит от ее направленности. В целях пробы сил и демонстрации наработок в конкурсной версии карты используется ограниченное количество поправленных и обновленных данных из электронной карты «69 чудес и необыкновенных мест Кольского Севера», но потенциально интерактивную карту можно сделать намного полнее и/или изменить ее тематику. В последнем случае ее наполнение будет иным и, возможно, потребуются внести изменения в интерфейс сайта или отрисовать карту иным способом. По этой причине ресурсы и риски могут быть разными.

Описание сайта: Конкурсная версия сайта выполнена в минималистичной, четкой и понятной манере. Карта полуострова была отрисована самостоятельно с некоторым уклоном в старинный, художественный стиль. На карте размещены интерактивные метки, при наведении на которые пользователю представляется название достопримечательности и небольшая иллюстрация, а при взаимодействии — выверенная краеведческая статья с отсылками к релевантным изданиям библиотеки. Статьи интерактивной карты включают интересную актуальную информацию о достопримечательностях. В случае г. Мурманска, в котором могут

находиться десятки важных объектов, при взаимодействии с меткой, обозначающей город, пользователь попадает на другую страницу с картой уже самого города, где можно продолжить знакомство с достопримечательностями. Карта г. Мурманска выполнена в той же манере, как и карта полуострова.

Боковой интерфейс сайта дает гостю возможность ознакомиться с кратким описанием проекта, контактной информацией разработчика, социальными медиа (в конкурсной версии – группа ВК «Мурманика»). Дополнительные кнопки справа позволяют перейти в электронную библиотеку «Кольский Север» и так же переключить сайт на английский язык. Английская версия сайта ограничена по сравнению с русской и содержит 3 объекта.

Также с помощью бокового интерфейса пользователь может просмотреть полный список всех достопримечательностей, занесенных на карту и вызвать из него любую интересующую статью. Список разделен на категории: археология, музеи и театры, памятники, природа, технические сооружения, святыни.

В перспективе карту можно дополнить большим количеством интерактивных меток как в области, так и в г. Мурманске.

К сожалению, не было найдено решение для таких функций карты как приближение и отдаление, возможность перемещать ее из стороны в сторону. Однако формат страницы и большой масштаб карты немного сглаживают этот недостаток, т.к. по крайней мере в нынешнем виде карта не предназначена для тонкой навигации по местности и не вызывает у пользователя больших неудобств. Так же на сайте пока не настроена адаптивность (способность подстраиваться под экраны не только компьютеров, но так же планшетов, смартфонов и т.д.), и поэтому лучше всего карта выглядит в развернутом виде на компьютерном дисплее. Этот недостающий функционал возможно подключить в будущем.

Список занесенных на карту объектов:

Археология:

- «Бараний лоб» (Мурманск)
- Кандалакшский лабиринт (Кандалакша)
- Петроглифы Канозера (Умба)
- Петроглифы на реке Поной (Ловозеро)

Музеи:

- Мурманский областной художественный музей
- Атомоход «Ленин»

Природа:

- Сейдозеро (Ловозеро)
- Заповедник «Пасвик» (Печенга)

Технические сооружения:

- Маяк Святоносский (мыс Святой Нос)

Святыни:

- Трифонов Печенгский монастырь (Печенгский район)

На странице объекта представлены фотографии объекта, видеоролики о нем (если есть) и следующие блоки текстовой информации:

- Краткая справка (интересная информация об объекте, показывающая его уникальность)
- Местонахождение (адрес) и координаты
- Что почитать (Список литературы с информацией об объекте)

- Сайт (если есть)

Дальнейшая разработка карты:

При сохранении тематики карты ее дальнейшее развитие может состоять из следующих шагов:

- Пополнение карты информацией о новых интересных местах;
- Дальнейший перевод материалов на английский язык;
- Настройка адаптивности сайта;
- Доработка интерфейса карты (напр. более удобное выдвигающееся меню, добавление/удаление кнопок);
- Визуальные дополнения к оформлению карты (доп. графические элементы, анимации);
- Возможно, дополнение страниц достопримечательностей (напр. добавление обложек изданий).

Перечень предоставляемых материалов:

- Сайт интерактивной карты
(<http://project4100509.tilda.ws/page27191914.html>);
- Образцы статей в текстовом виде;
- Заявка на участие в конкурсе;
- Текстовое описание проекта.